**Сценарий для UI-тестирования**

# **Цель задания**

Создать сценарий для UI-тестирования своего ПО.

# **Преамбула**

Юзабилити-тестирование — это метод оценки интерфейса со стороны удобства и эффективности его использования. Чтобы получить ее, нужно привлечь представителей целевой аудитории программного продукта.Этот метод действенный и показательный, потому что никто не найдет проблемы в интерфейсе лучше, чем те, кто им пользуются.

Основная задача исследования - найти проблемы и их причины, определить потребности пользователей и способы их удовлетворения.

**Задача**

Подготовить сценарий юзабилити-тестирования.

Последовательность (шаги) выполнения

Объектом тестирования является интерфейс приложения «Simple photo editor». Цель тестирования – найти проблемы и их причины,

проверить насколько удобен интерфейс и понятен для

среднестатистического студента.

**Методология**

Тестирование каждого пользователя будет проходить в индивидуальном

порядке. Исследование будет проходить на мобильном телефоне

пользователя, очно. Во время тестирования модератор будет давать

задание пользователю и по окончанию спрашивать какой балл

пользователь бы поставил отдельным критериям. Каждое тестирование

проводиться по времени так, чтобы пользователь смог выполнить все

задания.

**Требования к респондентам**

Тестирование будет проходить у потенциальных пользователей -

Студент, начинающий фотограф, профессиональный фотограф, начинающий видеомонтажер, профессиональный видеомонтажер

**Вопросы к пользователям**

Вопрос до

Работали ли вы с подобными приложениями?

Вопросы после

Насколько быстро удалось освоить приложение?

С какими трудностями столкнулись во время использования?

Завершающие вопросы

Понравился ли дизайн? Что хотелось бы добавить в дизайн? Что хотелось бы убрать из дизайна? Что хотелось бы изменить в дизайне? Какие ощущения были при использовании приложения?

**Задачи**

1. Использование инструмента обрезки и вращения, сохранение и отправка результата
2. Использование инструмента фильтры и вращения, сохранение и отправка результата
3. Использование инструмента настройки яркости, сохранение и отправка результата
4. Использование инструмента настройки температуры, сохранение и отправка результата
5. Использование инструмента эффектов, сохранение и отправка результата

**Метрика**

Уровень удовлетворения пользователя (0 – неудовлетворен, 5 – полностью удовлетворен)

Сложность использования (0 – просто, 5 – очень сложно)

Полнота функционала (0 – слишком малый функционал, 5 – слишком большой функционал)

**Таблица метрик**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Удовлетворенность | Сложность | Полнота |
| 1 | 4.4 | 3 | 3 |
| 2 | 2 | 5 | 5 |
| 3 | 3 | 1 | 2 |
| 4 | 1 | 2 | 1 |
| 5 | 5 | 0 | 4 |

Рекомендация

В случае высокой сложности следует изменить интерфейс

В случае низкой или высокой полноты изменить величину функционала